1:  Belirli bir problemi çözmek veya belirli bir amaca ulaşmak için çözüm yolunun adım adım tasarlanmasıdır.

2: Önce algoritması sözel olarak hazırlanmalı sonra geometrik olarak akış diyagramı çizilmelidir.

3: 1- Algoritma oluşturulurken girdiler, yani kullanılacak değerler belirlenmeli.

2- Algoritmanın sonunda çıktı, yani bir değer, sonuç üretilmeli.

3- Algoritmanın işlem sırası ve komutları açık olmalı, farklı sonuçlara yönlendirmemeli.

4- Farklı olasılıklar ve sonuçlar için Algoritmalar sonlu adımlardan oluşmalı.

5- Her adım mutlaka belirleyici olmalıdır. Hiçbir şey şansa bağlı olmamalıdır.

6-• Algoritmalar karşılaşılabilecek tüm ihtimalleri ele alabilecek şekilde genel olmalıdır.

4: Değişken: Programın değişik aşamalarında farklı değerler alabilen bilgi alanlarıdır.

Değişkenler sayesinde Program içinde yaptığımız işlemleri hafıza da tutar ve gerektiği

yerlerde kullanırız.

5: Eğer değişkene yeni bir değer aktarılırsa eski değer silinir. Sayaç: Değişkene başka bir değer aktarıldığında eski değerin silinmesi prensibine göre değişkenin değerinin düzenli olarak artması veya azalması işlemine sayaç denir. Sayaç oluşturulurken, sayaç değişkenine bir başlangıç değeri verilir.

6: 1. Başla

2. T=0

3. S=0

4. Eğer S>10 ise git 8

5. T=T+2\*S

6. S=S+2

7.Git 4

8.Yaz T

9.Dur

Cevap: T = 0 dır

7: 1. Başla

2. F=1

3. S=20

4. Eğer S<1 ise git 9

5. S=S-3

6. F=F+S

7.F+2

8.Git 4

9.Yaz F

10.Dur

Cevap: F=20

8: Değişkenler  
 A = Birinci sayı x  
 B = İkinci sayı y  
 C = Üçüncü sayı z  
 Max = En büyük değerdir.  
  
 ALGORİTMA  
 1 = Başla  
 2 = S oku  
 3 = M oku  
 4 = T oku  
 5 = A > = B ve A > = C ise s e max değer ver ve 8. adıma git.  
 6 = B > = A ve B > = C ise m ye max değer ver ve 8. adıma git.  
 7 = C ye max değer ver ve 8. adıma git.  
 8 = Max değerini yazdır  
 9 = Bitir

9: 1: Başla

2: Sayıları bul:

1

2

3

3: Sayıları yaz:

1

2

3

4: Sayıları oku:

Bir

İki

Üç

5: Sıralama yap:

1<2<3

6: Sonucu bak

1<2<3

7: Sonucu yaz

8: Bitir

10: Toplam

1-Başla

2-Sayaç=1,Ttek=0,Tçift=0

3-Ttek=Ttek+sayaç

4-Tçift=Tçift+sayaç+1

5-Eğer sayı =99 ise 8.adıma git

6-sayac=sayac+2

7-3.adıma dön

8-Ttek ve Tçift yaz

9-Dur

Ttek=tek sayıların toplamı,Tçift=çift sayıların toplamı

Çarpım

1. Tek çarpım = 1

2. Çift çarpım = 1

3 i= 1

4. i<= 99 yap: a. Eğer i tekse: i. Tek çarpım = Tek çarpım \* i b. Eğer i çiftse: i. Çift çarpım = Çift a çarpım \* i c. i = i + 1

5.Tek çarpımı ve Çift çarpımı yazdır

6.Dur

Mehmet Emin Karadoğan